



Projeto Integrar-se



Espírito Esportivo.

Os organizadores do 3º PEP Championship apresentam a comunidade do câmpus de Presidente Epitácio a proposta de realização de jogos intercursos autoarbitrado, onde todos os jogadores são responsáveis por administrar e respeitar as regras propostas.

Baseada na essência do Espírito do Jogo do Ultimate Frisbee, esporte que atribui a cada jogador a responsabilidade pela prática do jogo limpo, convidamos todos os membros da nossa comunidade a fazer parte desse evento de integração escolar centrada no respeito às diferenças, resolução não violenta dos conflitos e na educação para e pelo esporte.

Acesse o regulamento e inscreva-se você e sua equipe!



Projeto Integrar-se



REGULAMENTO GERAL

Das disposições preliminares

1. O campeonato intercurso do câmpus de Presidente Epitácio é um evento organizado pelo primeiro ano dos cursos Técnicos Integrados ao Ensino Médio em INFORMÁTICA e MECATRÔNICA, como ação curricular do componente de Educação Física-EFI, e parte do Projeto de Ensino Voluntário INTEGRAR-SE.

Parágrafo Único: As modalidades de futsal, voleibol e xadrez masculino, bem como tênis de mesa feminino e masculino serão seletivos para Jogos das Instituições Federais/JIF 2019 ó Estadual IFSP.

2. Este regulamento, com base nos princípios das Diretrizes Educacionais, visa orientar a realização dos jogos à luz do tema transversal ética, observadas as normativas do câmpus e disposições do Regulamento Disciplinar Discente do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo.

Objetivo

3. Desenvolver o esporte escolar, visando à formação cidadã, referenciado nos princípios do desenvolvimento esportivo e do espírito esportivo, podendo contribuir para ampliar as potencialidades para a prática do esporte de rendimento, promoção da saúde e lazer.

Princípios

4. Ao se inscrever no 3º PEP Championship, os jogadores sinalizam ciência de que vão agir como árbitros de si mesmo e de suas respectivas equipes. Para tanto, todos os participantes precisam conhecer as regras do jogo e aplicá-las com honestidade.

5. A autoarbitragem parte do princípio de que nenhum jogador quebrará as regras intencionalmente; portanto, não haverá suspensões/expulsões durante os jogos por motivo de faltas.

6. Em caso de faltas ocasionais, apenas os jogadores envolvidos poderão resolver a divergência e o jogo será retomado em seguida, dando sequência ao lance de onde foi interrompido.

6.1. Para resolver as faltas os jogadores, destacamos o exercício do respeito mútuo, onde os envolvidos possam:

- a. explicar seu ponto de vista de modo claro e sucinto;
- b. dar ao jogador da outra equipe a oportunidade razoável de também se explicar;
- c. resolver a falta de forma rápida, sem uso de gestos e palavras ofensivas.

6.2. A competitividade é um elemento intrínseco ao jogo, no entanto, é desejável que esta se sobreponha ao prazer de jogar por jogar, a fim de evitar que em nome da vitória



Projeto Integrar-se



seja sacrificado o respeito mútuo entre jogadores, a observação das regras do jogo e o espírito esportivo.

7. Caso a resolução da falta não chegue a um acordo entre os envolvidos, o Conselheiro da modalidade será consultado, e sua leitura dos fatos será apresentada aos jogadores envolvidos na falta, que poderão aceitar ou não a solução proposta.

7.1. Permanecendo a divergência, o conselheiro fará o uso de sorteio para dar continuidade ao jogo, e será atribuído para ambas as equipes a falta coletiva.

8. Serão passíveis de desclassificação da equipe (em modalidades coletivas) ou do/a jogador/a (em modalidade individual) as condutas contrárias ao espírito do jogo, tais como:

- a. jogadas perigosas e comportamento agressivo;
- b. faltas intencionais ou outras violações intencionais das regras;
- c. intimidação ou humilhação dos demais participantes dentro e fora do local de jogo.

Organização do certame

9. O intercurso será realizado em duas categorias: até 19 anos e mais de 19 anos.

10. Cada curso poderá inscrever até duas equipes da mesma modalidade coletiva.

11. Docentes e técnicos administrativos poderão compor equipes de qualquer curso, ou inscrever equipe própria.

12. Caso não haja integrantes suficientes para formar uma equipe no curso, os/as interessados/as deveram entrar em contato com a Comissão Organizadora pelo e-mail pepchampionship@gmail.com para solicitar inclusão em outra equipe da mesma categoria.

13. Devido ao tempo disponível para a realização do evento, as modalidades individuais ocorrerão simultaneamente, não permitindo assim a inscrição em mais de uma modalidade.

14. As competições serão realizadas nas dependências do IFSP Câmpus de Presidente Epitácio, nos dias 15, 16 e 17 de maio de 2019, no horário de funcionamento da instituição, podendo coincidir com o horário de aula.

Parágrafo único: o horário para participação dos cursos oferecidos no período noturno obedecerá à disposição das respectivas Coordenações de Curso.

Modalidades:

Modalidades:	Composição:	Participantes:	Naipes:
<i>Badminton</i>	Individual	1	Misto
<i>Bandeirinha</i>	Coletivo	10	Misto
<i>Bets</i>	Coletivo	2	Misto
<i>Cubo mágico</i>	Individual	1	Misto
<i>Damas</i>	Individual	1	Misto



Projeto Integrar-se



Modalidades:	Composição:	Participantes:	Naipes:
<i>Dodgeball</i>	Coletivo	8	Misto
<i>Frisbee</i>	Coletivo	8	Misto
<i>Futsal</i>	Coletivo	8	FEM/MAS
<i>Handebol</i>	Coletivo	10	FEM/MAS
<i>Queimada</i>	Coletivo	10	Misto
<i>Tag Rugby</i>	Coletivo	7	Misto
<i>Tênis</i>	Individual	1	Misto
<i>Tênis de Mesa</i>	Individual	1	FEM/MAS
<i>Truco</i>	Coletivo	3	Misto
<i>Uno</i>	Individual	1	Misto
<i>Voleibol</i>	Coletivo	8	FEM/MAS
<i>Xadrez</i>	Individual	1	Misto

15. No naipe MISTO, as equipes podem ser compostas por homens e mulheres de acordo com o regulamento específico de cada modalidade; já para as modalidades individuais que tem a opção de inscrição MISTO, sinalizam que podem acontecer confrontos entre homens e mulheres.

Inscrição

16. Cada participante pode se inscrever em até duas modalidades coletivas e uma individual.

17. As inscrições serão de 30 de abril a 05 de maio de 2019 via formulário eletrônico disponível no site do PEP/IFSP, no link: <http://pep2.ifsp.edu.br/limesurvey/index.php/744728>.

18. Para inscrição é necessário informar **nome completo, curso, prontuário, data de nascimento, e-mail e telefone**.

19. A inscrição de equipes será feita por apenas um integrante responsável pelo time, precisando informar os dados pessoais citados no item anterior de todos os demais componentes da equipe.

20. Não é responsabilidade da organização a coincidência de horários de competições de modalidades coletivas e individuais.

21. No dia da competição é necessário apresentar aos anotadores o prontuário e/ou documento oficial com foto.

Critério de pontuação

22. A classificação para as modalidades com mais de uma chave será feita por pontos, sendo atribuído 2 pontos para vitória, 1 ponto para empates, e nenhum ponto para derrota.

23. Como critério de desempate, serão adotados:

- o menor número de faltas coletivas;
- Índice de Sonnenborn-Berger (SB), versão reduzida: $SB = (2 \times PV) + PE$
(PV= Pontuação total das vitórias; PE= Pontuação total de empates)



Projeto Integrar-se



24. Persistindo o empate, será realizado sorteio.

Disputas

25. As disputas serão realizadas de acordo com as regras estabelecidas pelos organizadores, observado o regulamento específico de cada modalidade, que serão apresentados no Congresso Técnico em data a ser divulgada no site do PEP/IFSP.

26. O processo adotado para as disputas será a eliminatória simples, podendo ter mais de uma chave, que serão formadas no Congresso Técnico de acordo com o número de equipes inscritas.

Premiação

27. Serão premiados com troféu os cursos nas seguintes situações:

- a. Campeão Geral: o curso que somar mais vitórias em todas as modalidades do campeonato;
- b. Troféu Integrar-se: o curso que tiver o maior número de participantes efetivos nas modalidades oferecidas no intercurso;
- c. Troféu Espírito de Jogo: o curso que manter durante toda competição os princípios do campeonato, observado as anotações dos Conselheiros.

28. Para efeito de premiação, serão analisadas as anotações dos jogos (súmulas).

Disposições Gerais

29. Os jogos intercurso do Câmpus de Presidente Epitácio fazem parte de uma atividade de ensino e tem caráter educacional, realizado com recursos próprios.

30. Não haverá exigência de uso de uniforme conforme previsto nas Regras Oficiais de cada modalidade, sendo vetado o uso de jeans e de calçados inapropriados para a prática esportiva, ou ainda se apresentar descalço para a competição.

31. A equipe que não se apresentar para um jogo no horário determinado pela Tabela Oficial, em qualquer das modalidades, será considerada perdedora por WO.

32. Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Organização Geral.

Presidente Epitácio - SP, 29 de abril de 2019.

Joelma de Souza Nogueira Dalarmi
Coordenadora - Educação Física

Eduardo Nasario dos Santos Junior
Coordenador Técnico Integrado em
Informática

Amanda Stephanni da Costa
Coordenadora Técnico Integrado em
Mecatrônica