PEP CHAMPIONSHIP

IFSP - CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO

REGULAMENTO GERAL

Presidente Epitácio, 2025

DAS FINALIDADES

Art. 1º – Os Jogos “PEP Championship” do Campus Presidente Epitácio têm como finalidades:

a) Integrar todos os estudantes do Instituto Federal Campus Presidente Epitácio por meio do esporte participativo;
b) Propiciar um ambiente para prática esportiva e troca de experiências entre estudantes;
c) Oportunizar usufruto do esporte como prática corporal destinada às atividades de saúde e lazer.

DA ORGANIZAÇÃO, DIREÇÃO E EXECUÇÃO

Art. 2º – A organização do “PEP Championship” do Campus Presidente Epitácio ficará sob a responsabilidade da Associação Atlética Acadêmica do Instituto Federal de São Paulo Campus Presidente Epitácio.

Art. 3º – O período de inscrição será de 17 a 24 de março de 2025.

Art. 4º – O chaveamento será divulgado dia 25 de março de 2025.

Art. 5º – A competição terá início dia 26 de março de 2025 com as partidas dispostas no chaveamento a ser divulgado.

DOS PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

Art. 6º – Poderão participar dos Jogos os estudantes do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo Campus Presidente Epitácio que:

1 – Estejam devidamente matriculados e frequentando regularmente cursos presenciais de elevação de escolaridade. São considerados cursos de elevação de escolaridade os Cursos Técnicos (Concomitante, Subsequente, Técnico Integrado ao Ensino Médio), Cursos Superiores (Bacharelados, Licenciaturas e Tecnologias) e Pós-graduação (Stricto e Lato sensu);

Art. 7º – Cada estudante inscrito poderá disputar todas modalidades. A Comissão Organizadora não se responsabiliza por coincidência de horário dos jogos.

Art. 8º – Caso a equipe não tenha o número mínimo de estudantes em uma modalidade nos naipes masculino ou feminino para realizar a inscrição, poderá se juntar a outra turma, mesmo que de outro curso técnico que também não tenha o quantitativo mínimo para inscrição nesta mesma modalidade e naipe.

Parágrafo único – As inscrições serão feitas em formulários próprios, a serem preenchidos pelo representante da equipe.

DAS MODALIDADES

Art. 9º – As modalidades dos Jogos Interclasse do Campus Presidente Epitácio serão:

Modalidade	Nº de equipe/atleta
Futsal Masculino	1 equipe contendo no mínimo 05 (cinco) estudantes e no máximo 08 (oito).
Voleibol Masculino e Feminino	1 equipe contendo no mínimo 06 (seis) estudantes e no máximo 08 (oito).
Tênis de Mesa Masculino e Feminino	Inscrição individual
Xadrez Misto	Inscrição individual

Art. 10º – Para a inscrição na modalidade de Vôlei, é obrigatório que as equipes tenham estudantes-atletas de, no mínimo, 02 (dois) cursos diferentes, conforme segue:

- **Vôlei:** Dos 06 (seis) jogadores em quadra, no mínimo 02 (dois) devem ser de cursos distintos do curso majoritário da equipe

Parágrafo único – Exemplo prático do vôlei:

Se 04 (quatro) estudantes-atletas forem do curso de Bacharelado em Engenharia Elétrica, os outros 02 (dois) estudantes-atletas devem ser obrigatoriamente de cursos diferentes, como por exemplo, 01 (um) de curso X e o outro de curso Y, ou, os outros 02 (dois) de curso Z.

- **Futsal:** Para a inscrição na modalidade de Futsal, é obrigatório que as equipes tenham no máximo 03 estudantes-atletas de cursos distintos ao curso principal da equipe.

DOS JOGOS

Art. 11º – As competições acontecerão no período vespertino às quartas, conforme tabela a ser divulgada pela Comissão Organizadora (A.A.A.P.E.P), respeitando o horário de aulas divulgado pela Coordenação de Ensino.

Art. 12° – As formas de disputa serão definidas pela Comissão Organizadora conforme a quantidade de equipes inscritas.

Parágrafo Único – A tabela de jogos será divulgada no dia 25/03/2025 através das redes sociais da Atlética, do Campus e do Site Oficial.

FUTSAL

Art. 13º – Os jogos de Futsal serão realizados de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), exceto pelo que dispuser deste regulamento.

Art. 14º – Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada, mais acréscimos dispostos e previstos pelo árbitro da partida. As partidas contarão com intervalo de 05 (cinco) minutos entre cada tempo.

Parágrafo Único – O cronômetro será parado apenas nos casos quando o árbitro julgar necessário.

Art. 15º – Quando a partida tiver que apresentar equipe vencedora e terminar empatada, será cobrada uma série de 05 (cinco) penalidades. Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres diretos na marca do pênalti alternadamente até que se conheça a equipe vencedora.

Parágrafo Único – A cobrança de penalidades, como critério de desempate, será executada pelos participantes que estiverem em quadra no final da partida, sendo vedada a repetição de cobrança pelo mesmo participante, antes que os demais atletas de sua equipe inscritos na partida tenham cobrado, inclusive o goleiro.

Art. 16º – Os cartões serão cumulativos durante a competição; a cada 02 (dois) cartões amarelos, o/a atleta estará automaticamente suspenso/a para a partida subsequente. 01 (um) cartão vermelho implicará automaticamente em suspensão da próxima partida, ficando o/a atleta punida sujeito/a à decisão da Comissão Disciplinar.

Art. 17º – As substituições serão sem limites.

Art. 18º – As equipes não poderão iniciar a partida com menos de 04 (quatro) estudantes/atletas.

Art. 19º – O critério de desempate para classificação ou resultado será da seguinte forma:

1) Saldo de gols;
2) Gols a favor;
3) Confronto direto;
4) Número de cartões amarelos;

Art. 20º – As equipes deverão apresentar-se uniformizadas (Serão considerados como "Uniforme" camisetas e calções da mesma paleta de cor ou parecidos, a utilização de coletes é permitida e fornecida pelo campus para utilização nas partidas caso seja necessário). O uso de calçados é obrigatório, assim como dito na norma de utilização da quadra, não será permitido jogar descalço.

Art. 21º – Será dada uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início da partida somente para o primeiro jogo de cada rodada; ao término do período de tolerância, a equipe faltosa será considerada perdedora por *W.O*.

Parágrafo Único – Toda e qualquer equipe que for perdedora por *W.O* será consequentemente desclassificada da competição e será considerada perdedora em todos seus jogos por 1x0.

XADREZ

Art. 22º – O torneio de xadrez será disputado em sistema de rodízio simples, sendo declarado vencedor o estudante/atleta com maior pontuação.

Art. 23º – O tempo de jogo será de 30 (trinta) minutos por jogador.

Parágrafo Único - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 24° – A contagem dos pontos será feita:
A pontuação será a oficial da FIDE:
1 - Vitória: 1 ponto.
2 - Empate: 0,5 ponto.
3 - Derrota: 0 pontos.

Art. 25° – Em caso de empate na pontuação final serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:
1 - Confronto direto;
2 - Milésimos (Buchholz) com corte do pior resultado;
3 - Milésimos (Buchholz) totais;
4 - Número de vitórias;

TÊNIS DE MESA

Art. 26º – A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 27º – Os estudantes/atletas poderão trazer a sua própria raquete ou utilizar a que será disponibilizada pelo Campus Presidente Epitácio. Em caso de raquetes próprias a mesma deve conter o selo da ITTF (Federação Internacional de Tênis de Mesa).

Art. 28º – As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets, de 11 (onze) pontos cada.

Art. 29º – A partida da FINAL será disputada em melhor de 05 (cinco) sets, de 11 (onze) pontos cada

Art. 30º – A partida deve ser interrompida quando:

a) O saque "queimar" a rede;
b) O adversário não estiver preparado para receber o saque (desde que não tenha tentado rebater a bola);
c) Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado;
d) Foram as condições de jogo perturbadas.

Art. 31º – Caso haja necessidade de rodízio para classificação, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) Confronto direto;
b) Maior saldo de sets;
c) Saldo de pontos nos jogos disputados;

Art 32° – Os atletas deverão se apresentar trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts e camisetas). Não será permitido o uso de camisetas brancas, por coincidir com a cor da bola em jogo.

VOLEIBOL

Art 33° – As equipes deverão apresentar-se uniformizadas (Serão considerados como "Uniforme" camisetas e calções da mesma paleta de cor ou parecidos, a utilização de coletes é permitida e fornecida pelo campus para utilização nas partidas caso seja necessário). O uso de calçados é obrigatório.

Art 34° – As partidas serão realizadas de acordo com as regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), por este regulamento e por normas estabelecidas pela Comissão Técnica.

Art 35° – As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets de 25 (vinte e cinco) pontos cada, com exceção do terceiro e decisivo set que contará com 15 (quinze) pontos.

Art 36° – A equipe não poderá iniciar a partida com menos de 06 (seis) estudantes/atletas. No caso de *W.O*, a equipe vencedora marcará 02 (dois) sets a zero e pontuação de 25x0, 25x0.

Parágrafo Único - A equipe perdedora por *W.O* será desclassificada da competição e será considerada perdedora por 2x0 em todos os seus jogos

Art 37° – Os critérios de desempate:

a) Confronto direto (apenas com duas equipes);
b) Maior saldo de sets;
c) Maior saldo de pontos;